



PRZEPISY STRZELAŃ DYNAMICZNYCH

W KONKURENCJI

„PCC I MR O”

(Pistol Caliber Carbine i Mini Rifle Obronne)

Wydanie I

Obowiązuje od 1 września 2026 r.

Spis treści

1. KONKURENCJA PCC i MR O (Pistol Caliber Carbine i Mini Rifle Obronne).....	2
2. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA.....	3
3. TORY.....	3
4. TARCZE I CELE.....	5
5. BARYKADY, PRZESŁONY.....	5
6. STAN GOTOWOŚCI BRONI.....	6
7. PRZEBIEG.....	7
8. DOŁADOWYWANIE BRONI.....	8
9. PUNKTACJA METODĄ TIME PLUS.....	9
10. KARY.....	10
11. WYPOSAŻENIE STRZELECKIE.....	12
12. KLASY SPRZĘTOWE.....	13
13. FUNKCYJNI ZAWODÓW.....	14
14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.....	15
15. ZAŁĄCZNIKI.....	16
Załącznik Nr 1 – Cele Papierowe.....	17
Załącznik Nr 2 - Cele metalowe.....	19
Załącznik Nr 3 - Amunicja.....	21
Załącznik Nr 4 - Pisemny opis toru.....	23
Załącznik Nr 5 - Karta kontroli Broni PCC i MR O (wzór).....	25
Załącznik Nr 6 - Metryczka (wzór).....	26



1. KONKURENCJA PCC i MR O (Pistol Caliber Carbine i Mini Rifle Obronne)

Celem konkurencji strzelectwa dynamicznego „PCC i MINI RIFLE OBRONNE” jest współzawodnictwo sportowe z użyciem karabinków centralnego zapłonu o kalibrze 9x19mm, .45ACP, .380ACP, 9x18mm oraz karabinków o kalibrze .22lr bocznego zapłonu.

Zawody rozgrywane są na 3 poziomach organizacyjnych:

- „L1” zawody klubowe,
 - „L2” zawody w kalendarzu WZSS,
 - „L3” zawody w kalendarzu PZSS,
- oraz Grand Prix i Mistrzostwa Polski w kalendarzu PZSS

2. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

2.1 Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania zgodnie z przyjętymi kanonami Fair Play.

2.2 Broń na terenie strzelnicy musi być noszona lub przenoszona rozładowana, z flagą bezpieczeństwa, bez podpiętego magazynka, w futerale lub na wózku, zgodnie z regulaminem strzelnicy.

2.3 Wszystkie czynności związane z posługiwaniem się bronią następują wyłącznie na komendę sędziego w wyznaczonym miejscu lub w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA. W strefie bezpieczeństwa zabronione jest używanie broni z podpiętymi magazynkami, bez względu na stan ich załadowania

2.4 Podczas zawodów, w przypadku upuszczenia broni na terenie strzelnicy, samodzielne jej podnoszenie jest zabronione. W takiej sytuacji należy wezwać sędziego funkcyjnego zawodów, który bezpiecznie podejmie broń i po sprawdzeniu jej stanu, rozładowaną przekaze zawodnikowi.

2.5 Wszystkie osoby na terenie strzelnicy muszą używać ochronników oczu i uszu. Osoby nieposiadające środków ochrony wzroku i słuchu muszą opuścić obszar strzelnicy/osi do czasu ich założenia.

3. TORY

3.1. Tory dzielimy na:

- a) Tor sytuacyjny (scenariuszowy)
- b) Ćwiczenie

3.2. Konstrukcja wszystkich torów musi umożliwiać rywalizację sportową wszystkim zawodnikom, bez względu na wzrost i ogólną sprawność fizyczną.

3.3. Zaleca się, aby 3/4 wszystkich strzałów wymaganych na całych zawodach było oddanych z odległości maksymalnie 25 metrów.

3.4. Dopuszczone jest sporadyczne ustawianie celów w odległości do 50 metrów (cel metalowy typu GONG).



3.5. Jeżeli na torze znajdują się cele metalowe to minimalna odległość, z której można do nich strzelać wynosi 10 metrów.

3.6. Maksymalna, wymagana ilość trafień na torze wynosi 33, przy czym pomiędzy oddanym pierwszym a ostatnim strzałem podczas przebiegu na torze, zawodnik musi dokonać obowiązkowej wymiany magazynka.

3.7. Tory należy budować tak, aby odległości pomiędzy poszczególnymi stanowiskami strzeleckimi wynosiły nie więcej niż 10 metrów.

3.8. Zaleca się projektowanie/budowanie torów wymagających oddawanie strzałów w ruchu.

3.8.1. Ruch rozumiany jest jako czynność, technika, polegająca na prowadzeniu ognia w czasie, gdy strzelec przemieszcza się względem celu w konkretnych kierunkach (przód, tył, lewo, prawo a także po skosach). Ruch zaczyna się w momencie postawienia pierwszego kroku i wykonania tej czynności przynajmniej o długość jednej stopy zawodnika. **Pierwszy strzał zaliczany do strzelania w ruchu powinien paść bezpośrednio po rozpoczęciu wykonywania tego ruchu.**

3.8.2. Nie można podbiec do tarcz w celu skrócenia sobie odległości.

3.8.3 W strzelaniu w ruchu dozwolona jest wymiana magazynka za przestoną/barykadą na całej jej długości lub zgodnie z opisem danego toru.

3.8.4. Oddanie strzału w chwili, gdy zawodnik przestał się poruszać względem celu lub porusza się w kierunku niezgodnym z opisem toru, skutkuje nałożeniem kary proceduralnej za każdy strzał.

3.9. Jeżeli dany tor wymaga ostrzeliwania tych samych tarcz w kilku przebiegach, tarcze oceniane są metodą limitowaną.

3.10. W trakcie przebiegu zawodnik zobowiązany jest do wykorzystywania przeston/barykad/beczek/pojazdu.

3.11. Cele zza beczki i innych barykad niskich ostrzeliwane są z postawy niskiej tj. klęcząc z minimum jednym kolaniem na podłożu, niezależnie od strony barykady, zza której oddajemy strzał. Ostrzeliwanie celu musi się odbywać wyłącznie z boku beczki/barykady i tak należy projektować tory. Ostrzeliwanie znad beczki/barykady, skutkuje nałożeniem Kary Proceduralnej za każdy oddany strzał.

3.12. Wszystkie cele muszą być ostrzeliwane w **kolejności taktycznej**.

3.12.1. Kolejność taktyczna polega na ostrzeliwaniu celów w kolejności ich ukazywania się. Jeżeli wszystkie cele są widoczne, należy ostrzelać je w kolejności od najbliższego do najdalszego. Jeżeli odległość pomiędzy celami wynosi mniej niż 1 metr, uznaje się, że znajdują się one w tej samej odległości od strzelca. W takiej sytuacji zawodnik decyduje o kolejności ich ostrzeliwania, chyba, że opis toru wymusza inną kolejność

3.12.2. Tarcze tekturowe PIRO, muszą zostać ostrzelane zawsze w następujący sposób: **jeden strzał w dolne pole A (klatkę piersiową) i jeden górne pole A (głowa)**, chyba że opis toru przewiduje inne rozwiązanie. Jako prawidłowe ostrzeliwanie, oceniane będą przestrzeliny na tarczy w dolnym polu A (klatkę piersiową) i górnym polu A (głowa). Pozostałe pola podlegają karom opisanym w regulaminie.

3.12.3. Cele metalowe i inne cele muszą zostać ostrzelane zgodnie z opisem toru i przepisami konkurencji.



3.13. Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie tylko z „silnej ręki” (karabinek złożony do strzału, przyłożony do ramienia), odległość do tarcz nie może przekraczać 15 metrów. z karabinkiem złożonym do strzału (przyłożonym do ramienia)

3.14. Zaleca się, aby do celów metalowych oddawanych było nie więcej niż **25%** wymaganych strzałów na jakimkolwiek przebiegu i nie więcej niż **10%** na całych zawodach.

3.15. Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Istotne zmiany konstrukcji torów wymagają zgody **RM**. W przypadku wprowadzenia przez **RM** istotnej zmiany konstrukcji toru wymagane jest powtórzenie przebiegu na tym torze przez wszystkich zawodników strzelających tor przed zmianami.

3.16. Dopuszcza się organizację zawodów zgodnie z regulaminem PCC i MR O w warunkach ograniczonej widoczności lub w nocy. W takim przypadku zawodnicy są zobowiązani do używania oświetlenia taktycznego zamontowanego na broni. Inne rozwiązania dotyczące oświetlenia nie będą uznawane.

4. TARCZE I CELE

4.1. „Tarcza tekturowa” – tarcza PIRO. Tarcze posiadają cztery strefy trafień zgodnie ze wzorem w załączniku Nr1.

4.1.1. „Tarcza NIE STRZELAĆ” (**NO SHOOT**) - jest tarczą tekturową zgodną z załącznikiem Nr1, z namalowanym charakterystycznym znakiem rozłożonych rąk, znakiem X lub NIE STRZELAĆ (**NO SHOOT**), lub celem metalowym o innym kolorze niż punktowane cele metalowe, który musi być oznaczony jednakowo podczas całych zawodów.

4.1.2. Wszystkie tarcze uważa się za przenikalne z wyjątkiem tarcz nakładających się bezpośrednio na siebie, wtedy zasłonięta część tarczy traktowana jest jako nieistniejąca.

4.1.3 Dopuszcza się przysłanianie i zamalowywanie stref punktowych, aby wymusić określony obszar ostrzeliwania. W takim wypadku wymaga się, aby widoczne było co najmniej **50%** obszaru centralnej strefy „A” lub **100%** górnej strefy „A”.

4.1.4. Zamalowany obszar tarczy na czarno uznawany jest za przesłonę nieprzenikalną, PRZESŁONĘ TWARDĄ (**HARDCOVER**).

4.1.5. W czasie zawodów zaleca się okresową wymianę tarcz, aby uniknąć sprzeczności w ocenie. Decyzję o wymianie tarcz, podejmuje **RO**.

4.1.6. W przypadku wystąpienia złych warunków atmosferycznych, dopuszcza się tarcze laminowane

4.2 CELE METALOWE

4.2.1 Cele metalowe to „POPPERY” i płytki, których wzory są określone w załączniku Nr 2.

4.2.2. Cel metalowy NIE STRZELAĆ (**NO SHOOT**) wyróżnia się od celów punktowanych innym kolorem lub znakiem, takim samym na całych zawodach.



4.3. INNE CELE

4.3.1 Kiwaki - ruchome cele wykonane z metalu lub tektury.

4.3.2 Gwiazdy – metalowe cele składające się z obrotowej piasty i umieszczonych na ramionach metalowych płytek, zazwyczaj 5 sztuk, które przypominają ramiona gwiazdy

4.3.3. Płytki- cele metalowe okrągłe, kwadratowe lub prostokątne o wymiarach określonych w załączniku nr 2.

5. BARYKADY, PRZESŁONY

5.1. Barykadą nazywamy stałe elementy konstrukcyjne toru wykorzystywane jako osłony, przesłony, np. ściany, beczki, samochody itp.

5.2. Jeżeli na torze znajdują się barykady, zawodnik zobowiązany jest do prawidłowego ich wykorzystania w stosunku do ostrzeliwanego celu.

5.3. Prawidłowe wykorzystanie barykady polega na tym, że podczas ostrzeliwania celu zza barykady, koniec lufy lub urządzenia wylotowego nie może przekraczać krawędzi barykady.



POPRAWNIE



NIEPOPRAWNIE

5.4. Cele za barykadą powinny być ustawione w taki sposób, aby ich ostrzeliwanie, wymuszało stopniowe wychylanie się zawodnika zza barykady. Zawodnik wychylając się stopniowo zza barykady, identyfikuje kolejne cele i ostrzeliwuje je zgodnie z opisem toru.

5.5. Ładowanie lub doładowanie broni musi być wykonywane w obrębie ustawionej barykady.

5.5.1. Wyjście zza barykady, z pomieszczenia, z samochodu dozwolone jest tylko z bronią gotową do strzału (nabój w komorze naboջowej, magazynek podpięty).

5.6. Dozwolone jest ponowne ostrzelanie celu bez użycia barykady po uprzednim oddaniu do tego celu wszystkich wymaganych strzałów zgodnie z regulaminem i opisem toru.

5.7. Boczne krawędzie barykad ograniczone będą listwami leżącymi na ziemi, które ułatwią prawidłowe wykorzystywanie barykady oraz ocenę przez RO.

5.7.1. Na listwę można stawiać, ale jej całkowite przekroczenie skutkuje karą proceduralną za każdy oddany strzał.

5.8. Wszystkie barykady uważane są za przesłony twarde (HARDCOVER), nieprzenikalne.

5.9. Każdy strzał, który przejdzie przez barykadę, a następnie trafi w cel, będzie ukarany karą proceduralną.

6. STAN GOTOWOŚCI BRONI

6.1. Jeżeli pisemny opis toru nie stanowi inaczej, zawodnik na stanowisku strzeleckim przygotowuje swoją broń do przebiegu, zgodnie ze swoją klasą sprzętową oraz poniższymi zasadami.

6.1.1. Stan załadowania broni PCC i MINI RIFLE:

„**Kondycja 1**” - Pozycja **LOW READY**. Broń załadowana, przeładowana, magazynek podpięty, nabój w komorze nabojowej, broń zabezpieczona - bezpiecznik w pozycji SAFE. Zawodnik stoi z karabinem złożonym do strzału (przyłożonym do ramienia), lufa skierowaną w dół, przed siebie, pod kątem około 45 st. Palec wyraźnie wysunięty poza kabłąk spustowy.

„**Kondycja 2**” - Pozycja **HIP LEVEL**. Broń trzymana jest oburącz na wysokości bioder. Kolba nie może być oparta o ramię (znajduje się na wysokości biodra/pasa). Załadowana, nieprzeładowana, magazynek podpięty, komora nabojowa pusta, zamek zrzucany. Lufa skierowana jest do przodu (w stronę przedpola tarczy - downrange), równoległe do ziemi lub lekko w dół, zachowując bezpieczne kąty toru.

„**Kondycja 3**” - Broń niezaładowana, bez magazynka, komora nabojowa pusta, zamek zrzucany lub otwarty. Położenie broni zgodnie z opisem toru.

7. PRZEBIEG

7.1. Przed rozpoczęciem strzelania na torze zawodnik ma obowiązek uczestnictwa w omówieniu toru (briefingu) udzielanym przez RO. Przed rozpoczęciem przebiegu na wezwanie sędziego zawodnik musi umożliwić sprawdzenie zgodności z regulaminem używanego wyposażenia i broni.

7.2. Zawodnicy nie mogą indywidualnie zapoznawać się z torem przed jego przebiegiem.

7.3. Wejście zawodnika na tor odbywa się tylko na komendę sędziego.

7.4. Przebieg rozpoczyna się od komendy:



„ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ” (LOAD AND MAKE READY) – start z bronią w kondycji „1”
lub **„PRZYGOTUJ SIĘ” (MAKE READY)** – start z bronią w kondycji „2” lub „3” – zgodnie z opisem toru

7.5. Po wydaniu komendy:

„ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ” (LOAD AND MAKE READY)

lub **„PRZYGOTUJ SIĘ” (MAKE READY)**, zawodnik ładuje broń zgodnie z klasą sprzętową i opisem toru.

7.5.1. Zawodnik przed załadowaniem broni, może sprawdzić przyrządy celownicze celując bronią skierowaną w dół, przed siebie, pod kątem około 45 st.

7.6. Komenda **„JESTEŚ GOTÓW?” (ARE YOU READY?)** – brak negatywnej odpowiedzi zawodnika lub przyjęcie pozycji wyjściowej, oznacza, że: zawodnik rozumie opis toru i jest gotów rozpocząć przebieg. Jeżeli zawodnik nie jest gotowy informuje sędziego **„NIE JESTEM” (NOT READY)**.

7.6.1. Pozycja wyjściowa - zawodnik stoi wyprostowany, zwrócony twarzą w kierunku toru, z bronią zgodnie ze stanem gotowości broni, zgodnie z opisem toru.

7.7. „UWAGA” (STANDBY)

Po tej komendzie RO, w przeciągu od 1 do 3 sekund, uruchamia TIMER, na sygnał którego, zawodnik rozpoczyna przebieg.

7.8. Jeżeli zawodnik z jakiegoś powodu nie zareaguje na sygnał startowy, RO sprawdzi ponownie gotowość zawodnika i ponownie rozpocznie procedurę startu od komendy **„JESTEŚ GOTÓW?” (ARE YOU READY?)**.

7.9. W przypadku falstartu, sędzia zatrzymuje zawodnika, po udzieleniu ostrzeżenia i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego, ponownie rozpocznie procedurę startu. W przypadku kolejnego falstartu zawodnik otrzyma karę proceduralną (+5sek).

7.10. Jeśli w trakcie przebiegu padnie komenda **STOP**, zawodnik musi natychmiast przerwać strzelanie i oczekiwać dalszych poleceń RO.

7.11. Komenda: **„JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ BROŃ, JEŻELI KOMORA JEST PUSTA ODDAJ STRZAŁ KONTROLNY, OFLAGUJ BROŃ**. Sędzia podaje zawodnikowi jego flagę

– po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Zawodnik kieruje broń w bezpiecznym kierunku.

7.11.1. Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik podlega karze dyskwalifikacji (DQ).

7.12. Zawodnik nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu popełnionego przez siebie błędu lub awarii broni.

7.12.1. Powtórzenie przebiegu możliwe jest tylko w przypadku awarii wyposażenia toru/strzelnicy.

7.12.2. Do awarii toru/wyposażenia strzelnicy zalicza się między innymi przemieszczenie się celów papierowych, przedwczesne uruchomienie celów metalowych lub ruchomych, awarię urządzeń mechanicznych lub nieprzygotowania do ponownego użytku metalowego lub ruchomego celu, oraz uszkodzenie rekwizytów takich, jak otwory strzelnicze, przesłony.



8. DOŁADOWYWANIE BRONI

8.1. Dopuszcza się dwa sposoby wymiany magazynka w trakcie przebiegu:

8.1.1. Wymiana techniczna, polega na doładowaniu broni, kiedy podłączony magazynek do PCC lub MR został opróżniony.

8.1.2. Wymiana taktyczna, polega na doładowaniu broni, kiedy podłączony magazynek do PCC lub MR, nie został opróżniony.

8.1.3. W obu przypadkach dopuszcza się wymianę magazynka, kiedy w komorze znajduje się nabój

8.2. Każda wymiana magazynka, w którym jest amunicja, musi być przeprowadzona z jego odzyskaniem

8.2.1. Prawidłowe odzyskanie polega na: schowaniu magazynka lub amunicji do ładownicy lub innego miejsca, jak: kieszeń spodni, kieszeń kamizelki, kieszeń kurtki, za pasem spodni, przed ostatnim strzałem. Dotyczy to również magazynków upuszczonych na ziemię w trakcie przebiegu toru.

8.2.2. Niedozwolone jest używanie specjalnych kieszeni, przygotowanych w celu określonym w punkcie 8.2.1.

8.3. Podczas usuwania zacięcia magazynek lub szybko-ładowacz, który mógł spowodować zacięcie, w którym jest amunicja, musi zostać odzyskany przez zawodnika.

8.4. Nie trzeba odzyskiwać amunicji z zacięcia lub która wypadła z magazynka podczas np. usuwania zacięcia czy jego wyjmowania z ładownicy.

8.5. Zawodnik znajdując się za barykadą, może się przemieszczać podczas doładowywania broni (nie dotyczy przemieszczania się między barykadami).

8.6. Opis toru może wymagać doładowania broni w określonym miejscu, który wynika z opisu toru

8.7. Jeśli opis toru tego wymaga, magazynki w ładownicach muszą pozostać ukryte, tj. dolna część magazynka nie może wystawać poza obręb okrycia wierzchniego.

9. PUNKTACJA METODĄ TIME PLUS

9.1. Trafienie w dany obszar tarczy, skutkuje dodaniem kary czasowej do czasu przebiegu zawodnika na torze. Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:

0 sekund dla strefy „A”,

1 sekunda dla strefy „C”,

3 sekundy dla strefy „D”.

9.2. Na wynik końcowy (**CZAS CAŁKOWITY**) składa się czas przebiegu, powiększony o kary. Wygrywa zawodnik z najlepszym, łącznym czasem, z wszystkich torów. Następnie następuje przeliczenie czasu każdego toru na punkty (**STAGE POINTS**). Domyślnie każdy tor na zawodach wart jest 100 punktów. Zawodnik, który uzyskał najkrótszy całkowity czas na torze, powiększony o punkty karne (punkty karne zamieniane są na sekundy), wygrywa go i zgarnia maksymalną pulę punktów (100).



Pozostali zawodnicy otrzymują punkty proporcjonalnie do tego o ile byli wolniejsi od zwycięzcy toru.

Przykład:

Zawodnik A (Zwycięzca) kończy tor w 20 sek bez punktów karnych. Otrzymuje 100% puli $(20/20) \times 100 = 100$ punktów. Względem jego wyniku wyliczane są wyniki pozostałych zawodników. I tak :

Zawodnik B osiąga czas 15 sek plus 10 pkt kar (10 sek), razem 25 sek. Jego wynik to $(20/25) \times 100 = 80$ punktów

Na koniec zawodów, czasy (punkty) ze wszystkich torów są sumowane i wygrywa zawodnik z największą liczbą punktów

9.3. W celu wyliczenia wyników rankingowych Grand Prix oraz Ligi, wygrywa zawodnik, który w każdej z klas, w całym cyklu zawodów uzyskał największą liczbę punktów.

9.4. W czasie zawodów stosowane są dwie metody punktacji:

9.4.1. Metoda Limitowana: na torze limitowanym zawodnik oddaje tyle strzałów, ile wymaga pi-semny opis toru. Każdy dodatkowy strzał, powoduje, że najlepsza przestrzelina nie jest zaliczana, a w jej miejsce dolicza się **MISS**.

9.4.2. Metoda Standardowa: na torze standardowym zawodnik może oddać dowolną liczbę strza-
łów w czasie przebiegu, zgodnie z klasą sprzętową. Tylko najlepsze, wymagane trafienia zgodnie z
opisem toru, liczone są do wyniku zawodnika.

9.5. Nieukończenie przebiegu - **DNF (DO NOT FINISH)** w przypadku nieukończenia przez zawodnika
przebiegu z powodu awarii broni lub wyczerpania amunicji, jego wynik zostanie obliczony w nastę-
pujący sposób: do czasu przebiegu zostaną doliczone wszystkie kary za strzały wymagane, a nie
oddane jako **MISS**, z uwzględnieniem kar proceduralnych.

9.6. Niezaliczony przebieg - **NZ (UNCLASSIFIED)** - jeżeli zawodnik zdecyduje się nie ostrzelać toru
lub do niego nie przystąpi, otrzymuje karę w wysokości 180 sekund.

10. KARY

Wyszczególnia się następujące kary:

10.1. Kara proceduralna - KP (PROCEDURE) polega na dodaniu **5 sekund** do czasu przebiegu, na-
kładana jest w przypadku naruszania przez zawodnika zasad przebiegu toru lub zasad współza-
wodnictwa, za każde przewinienie w trakcie przebiegu, niezgodne z opisem toru i procedurą strze-
lania, m.in. za:

- a) nieodzyskanie magazynka, w którym jest amunicja oraz amunicji podczas wymiany taktycznej (za
każdy nie odzyskany magazynek),
- b) wyrzucenie z broni amunicji na skutek przeładowania, gdy w komorze był nabój (sytuacja nie
dotyczy usuwania zacięcia),
- c) wymianę magazynka niezgodnie z przepisami lub opisem toru (za każdą taką sytuację),
- d) ostrzelanie celów niezgodnie z przepisami lub kolejnością wskazaną w opisie toru (kara przyzna-
wana jest za każdy oddany strzał).



- e) dokonanie drugiego falstartu mimo ostrzeżenia,
- f) nieprzestrzeganie opisu toru,
- g) zgubienie jakiegokolwiek wyposażenia strzeleckiego, z uwzględnieniem warunków określonych w punkcie 8,2.1. podczas przebiegu, jeżeli nie zostanie odzyskane przed oddaniem ostatniego strzału,
- h) samowolne, indywidualne, bez zgody sędziego zapoznavanie się z torem,
- i) „mierzenie” jakimkolwiek przedmiotem trzymanym w dłoniach lub samymi rękoma,
- j) celowanie bronią do tarczy lub innego celu w trakcie przygotowania do przebiegu,
- k) nieostrzelanie tarczy lub innego celu co najmniej jednym strzałem (nie dotyczy tarczy lub celu znikającego/ruchomego).

10.1.1 Ponadto, **Kara proceduralna KP** nakładana jest, za każdy oddany strzał, niezgodnie z opisem toru i procedurą strzelania, m.in. za:

- a) używanie obu rąk w trakcie strzelania, gdzie opis toru wymaga użycia jednej,
- b) strzelanie z pozycji nieruchomej, gdzie opis toru wymaga strzelanie w ruchu,
- c) nieprawidłowe korzystanie z „Barykady”,
- d) skrócenie sobie drogi, niezgodnie z opisem toru
- e) strzelanie z pozycji strzeleckiej innej niż wymagana
- f) poza linią ograniczającą pole obszaru, z którego prowadzony jest ostrzał,

10.2. Duża Kara Proceduralna - DKP (BIG PROCEDURE) polega na dodaniu **20 sekund** do czasu przebiegu, nakładana jest m.in. za:

10.2.1. Każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu toru przez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażenia lub technik.

10.2.2. Niesportowe, niedozwolone zachowanie, które jest niezgodne z duchem konkurencji PCC i MR O. RM może ją nałożyć, jeżeli w danym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji (DQ)

10.2.3. Celowe popełnienie błędu proceduralnego, mimo którego wynik zawodnika będzie lepszy niż w sytuacji, w której trzymałby się on zasad wynikających z opisu toru.

10.2.4. Brak wymiany magazynka (doładowania broni) mimo braku jednej przestrzeliny na tarczy lub nieprzewrócenia celu metalowego w celu uzyskania lepszego wyniku (czasu przebiegu), od tego jaki uzyskałby zawodnik ostrzeliwujący prawidłowo cele.

10.3. Trafienie tarczy **NIE STRZELAĆ (NO SHOOT)** polega na dodaniu **10 sekund** do czasu przebiegu, za każde trafienie.

10.4. Brak wymaganego trafienia (MISS) oznacza doliczenie **5 sekund** do czasu przebiegu: za brak każdego wymaganego trafienia; oznacza brak wymaganej opisem toru ilości przestrzelin w tarczy lub nieprzewrócenie celu metalowego (brak śladu w przypadku .22LR). Za MISS uznaje się również ostrzelanie barykady lub części celu zaznaczonego czarnym kolorem.

10.5. DYSKWALIFIKACJA (DQ) - kara dyskwalifikacji nakładana jest za rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa, niebezpieczne postępowanie się bronią, a szczególnie za:

10.5.1. Strzał przypadkowy - strzał oddany w trakcie wykonywania innych czynności niż ostrzeliwanie celów, a w szczególności podczas: doładowania broni, dobywania broni, usuwania zacięcia, przekładania broni z jednej ręki do drugiej.



10.5.2. Jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału była awaria broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją (**DQ**) za naruszenie zasad bezpieczeństwa, a jego wyniki na torze zostają obliczone zgodnie z przepisami. Broń, z której padł strzał przypadkowy musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu RM. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.

10.5.3. Strzał ponad kulochwytem lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał, lecz pocisk po trafieniu tarczy/celu skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie podlega karze dyskwalifikacji.

10.5.4. Strzał, w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika – z wyjątkiem strzału skierowanego do celu papierowego umieszczonego bliżej niż 3 m od zawodnika.

10.5.5. Strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.

10.5.6. Strzał oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 10 m, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem.

10.5.7. Skierowanie wylotu lufy broni poza wytyczone kąty bezpieczeństwa zawarte w opisie toru.

10.5.8. Upuszczenie broni załadowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Nie podlega karze zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru i pozostaje od niej w odległości do 1 m lub innej **na wyraźne polecenie RO**.

10.5.9. Sweeping - dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu.

Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, jeżeli następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni z futerału, która nie ma flagi bezpieczeństwa, ale palec znajduje się poza kabłąkiem spustowym.

10.5.10. Noszenie lub posługiwanie się w jakiejkolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednym egzemplarzem broni, chyba, że opis toru stanowi inaczej.

10.5.11. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego przy usuwaniu zacięcia.

10.5.12. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem sytuacji, gdzie zostało to dozwolone.

10.5.13. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego w czasie przemieszczania się.

10.5.14. Posługiwanie się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanej (tj. w torebkach, pudełkach, paczkach), załadowanymi magazynkami.

10.5.15. Określenie „posługiwanie się” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z amunicją w kieszeniach lub torbach lub załadowanymi magazynkami umieszczonymi w ładownicach pod warunkiem, że nie są dotykane w czasie pobytu w strefie bezpieczeństwa.

10.5.16. Posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową pod nadzorem RO. Za broń załadowaną uważa się broń, z wprowadzonym nabojem do komory naboowej lub jego atrapą, bądź z podłączonym magazynkiem – również pustym.

10.5.17. Podnoszenie załadowanej broni. Broń upuszczoną podnosi zawsze RO, który po przejrzaniu i rozładowaniu broni umieści ją w pokrowcu, torbie, futerale z flagą bezpieczeństwa.



Upuszczenie broni niezaladowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu.

10.5.18. Używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni.

10.5.19. DYSKWALIFIKACJA (DQ) następuje również w przypadku niesportowego, niedozwolonego zachowania lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z przepisami konkurencji PCC i MR O. Kara nakładana jest przez RM. Zdyskwalifikowany zawodnik zgodnie z niniejszym punktem, nie może: kontynuować strzelania, startować w innej klasie ani brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.

11. WYPOSAŻENIE STRZELECKIE

Zawodnik odpowiada za sprawność swojego wyposażenia, a w szczególności broni i amunicji.

11.1. BROŃ I AMUNICJA

11.1.1. Zabrania się używania amunicji niedozwolonej w sporcie strzeleckim, a w szczególności z pociskami przeciwpancernymi, zapalającymi lub smugowymi pod groźbą dyskwalifikacji.

11.1.2. Amunicja uznana przez sędziego za niebezpieczną musi być natychmiast wycofana z zawodów.

11.1.3. Broń musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu, wszystkie bezpieczniki muszą być sprawne oraz broń musi spełniać warunki szczególne przewidziane dla poszczególnej klasy sprzętowej.

11.1.4. W trakcie zawodów zawodnik musi używać tej samej broni. Jeżeli broń ulegnie awarii, zawodnik może użyć innej broni, pod warunkiem, że spełnia wymogi deklarowanej klasy sprzętowej. Zmiana broni wymaga akceptacji RM.

11.2. ŁADOWNICE - Zgodnie z ideą konkurencji PCC i MR O, ładownice zawodnika w czasie zawodów muszą znajdować się na wysokości pasa zawodnika, nie dalej niż do kolca biodrowego przedniego.

11.3. We wszystkich klasach sprzętowych NIE MOŻNA używać pasów nośnych oraz bipodów.

11.4. We wszystkich klasach sprzętowych ŁADOWNICE muszą spełniać następujące warunki:

- Magazyneki muszą być tak schowane do ładownic, aby podczas przemieszczania nie wypadały i nie mogą być odchylone od pionu więcej niż 15st.
- Ładownice muszą z odpowiednią siłą utrzymywać magazynki. Nie dotyczy sytuacji, w której zawodnik podniesie upuszczony magazynek przed ostatnim strzałem na torze.
- Nie można używać ładownic, które ustawiają magazynki w stronę ciała węższym bokiem.
- Jeśli opis toru tego wymaga, magazynki w ładownicach muszą pozostać ukryte, tj. dolna część magazynka w ładownicy, nie może wystawać poza obręb okrycia wierzchniego.



12. KLASY SPRZĘTOWE

12.1. W konkurencji PCC i MR O stosuje się następujące klasy sprzętowe:

- **PCC STANDARD**
- **PCC OPEN**
- **MINI RIFLE STANDARD**
- **MINI RIFLE OPEN**

12.2. Dopuszcza się start zawodnika na zawodach w dwóch klasach sprzętowych pod warunkiem, że jedna z klas jest PK (Poza Klasyfikacją).

12.3. We wszystkich klasach sprzętowych dopuszcza się korzystanie z broni z podpiętą sprawną lartarką.

12.4. Broń w klasie PCC i MR Standard musi spełniać następujące warunki:

12.4.1. Musi być karabinkiem o kalibrze pocisku zgodnym z zapisem pkt 1.

12.4.2. Zabronione jest zakładanie i używanie urządzeń ułatwiających szybszą wymianę magazynka (tzw. lejków)

12.4.3. Dozwolone są tylko mechaniczne przyrządy celownicze.

12.5. Broń w klasie PCC i MR Open musi spełniać następujące warunki:

12.5.1. Musi być karabinkiem o kalibrze zgodnym z zapisem pkt 1.

12.5.2. Dopuszcza się optoelektroniczne celowniki pasywne - kolimatory, lunety, zamontowane na szkieletach broni, na komorze zamkowej/szynie

12.5.3. W PCC dozwolone jest zakładanie lejków (magwell), tłumików dźwięku, blastów. Możliwość zakładania tłumików dźwięku i blastów nie dotyczy MINI RIFLE

12.6. We wszystkich klasach sprzętowych, wszystkie magazynki, które zawodnik chce użyć na torze po sygnale startowym, muszą być załadowane maksymalnie po 30 naboii. Jeżeli do magazynka nie mieści się 30 naboii, musi on być ładowany do swojej maksymalnej pojemności lub zgodnie z opisem toru.

12.7. We wszystkich klasach **ZABRANIA SIĘ** używania broni:

12.7.1. Zdolnej prowadzić ogień seriami lub ciągły (tzn. powodującej wystrzelenie więcej niż jednego pocisku przy jednym cyklu naciśnięcia i zwolnienia mechanizmu spustowego).

12.7.2. Z wyłączonymi lub uszkodzonymi bezpiecznikami (o ile takie posiada).

12.7.3. Ze zdemontowanymi fabrycznymi zabezpieczeniami, blokadami iglicy lub innymi elementami mającymi wpływ na bezpieczeństwo lub funkcjonowanie broni.

13. FUNKCYJNI ZAWODÓW

13.1. Kierownik zawodów (Match Director, "MD") – Kieruje całą administracją zawodów, w tym tworzeniem list składów i harmonogramów startów, budową torów, koordynacją działań wszystkich osób obsługujących zawody. Podejmuje decyzje dotyczące wszystkich aspektów zawodów poza



kwestiami ujętymi w niniejszych przepisach będącymi domeną Sędziego głównego. Kierownik zawodów powoływany jest przez Organizatora zawodów i współpracuje z Sędzią Głównym

13.2. Sędzia Główny (Range Master, "RM") – Sprawuje ogólny nadzór nad wszystkimi osobami i działaniami na całej strzelnicy, włączając w to bezpieczeństwo na strzelnicy, funkcjonowanie wszystkich torów i stosowanie niniejszych przepisów. Sędzia Główny powiadamiany jest o wszystkich dyskwalifikacjach i wnoszonych środkach odwoławczych. Sędzia Główny jest co do zasady powoływany przez Kierownika zawodów, z którym współpracuje w trakcie zawodów. W niniejszych przepisach termin „Sędzia Główny” odnosi się do osoby pełniącej funkcję Sędziego Głównego (lub jego upoważnionego przedstawiciela w zakresie jednej lub kilku wskazanych funkcji), niezależnie od posiadanej przez nią międzynarodowej lub regionalnej rangi sędziowskiej.

13.3. Sędzia toru (Range Officer, "RO") – Wydaje komendy na torze, kontroluje zgodność działań zawodnika z pisemnym opisem toru i dokładnie monitoruje bezpieczeństwo działań zawodnika. Ogłasza również zmierzony czas przebiegu każdego zawodnika, uzyskane przez niego punkty i otrzymane kary, a także weryfikuje ich zapis w metryczce toru (podlega zwierzchnictwu Sędziego strefy i Sędziego głównego).

13.4. Sędzia strefy (Chief Range Officer, "CRO") – podlegają mu wszystkie osoby obecne i działania wykonywane na torach znajdujących się w strefie wyznaczonej do jego nadzoru. Do jego obowiązków należy nadzór nad sprawiedliwym, właściwym i konsekwentnym stosowaniem niniejszych przepisów. Podlega bezpośredniemu zwierzchnictwu Sędziego głównego

13.5. Kierownik RTS (Stats Officer, "SO") – nadzoruje prace zespołu biura obliczeń, który gromadzi, sortuje, weryfikuje, zestawia i archiwizuje wszystkie metryczki torów, na podstawie których opracowuje wstępne i ostateczne wyniki zawodów (podlega bezpośredniemu zwierzchnictwu Sędziego głównego).

13.6. Kierownik biura zaopatrzenia (Quartermaster, "QM") – Odpowiedzialny za dystrybucję naprawy i konserwację całego wyposażenia strzelnicy (np. tarcz, zaklejek, farby, rekwizytów itp.), innych niezbędnych zasobów (np. urządzenia pomiaru czasu – timery, baterie zszywacze, zszywki, podkładki do pisanja, itp.

13.7. Zagadnienia dyscyplinarne dotyczące funkcyjnych zawodów

13.7.1. Sędzia Główny jest zwierzchnikiem wszystkich funkcyjnych zawodów z wyjątkiem Kierownika zawodów (poza przypadkiem, gdy Kierownik zawodów bierze udział w zawodach jako zawodnik) i wydaje decyzje dotyczące zachowania i dyscypliny funkcyjnych zawodów.

13.7.2. Funkcyjny zawodów zdyskwalifikowany jako zawodnik za złamanie zasad bezpieczeństwa może dalej pełnić powierzoną mu funkcję. Decyzję w tym zakresie podejmuje Sędzia Główny.

13.8. Przed rozpoczęciem zawodów Organizator zawodów powołuje Kierownika zawodów i Sędziego Głównego, którzy będą odpowiedzialni za wypełnianie zadań wymienionych w niniejszych przepisach. Nominowany Sędzia Główny powinien być najbardziej kompetentnym i doświadczonym sędzią spośród wszystkich funkcyjnych zawodów.

13.8.1. Terminy „Sędzia Główny”, „Sędzia Toru” itp. stosowane w niniejszych przepisach odnoszą się do osób oficjalnie powołanych przez Organizatora zawodów do pełnienia wyznaczonych im



funkcji w zawodach. Osoby posiadające uprawnienia sędziowskie, ale biorące udział w zawodach w charakterze zawodników, nie posiadają żadnych prerogatyw sędziowskich w danych zawodach. Dlatego też nie powinny one nosić podczas udziału w zawodach żadnych oznaczeń sędziowskich.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

14.1. Jeżeli w trakcie zawodów powstanie jakakolwiek wątpliwość lub sytuacja nieopisana w regulaminie, głos rozstrzygający należy do RM.

14.2. Zawodnik może zażądać potwierdzenia decyzji RO/CRO przez RM.

14.3. Decyzja podjęta przez RM jest ostateczna i niepodważalna.

15. ZAŁĄCZNIKI

Załącznik Nr 1 – Cele Papierowe

Załącznik Nr 2 – Cele metalowe

Załącznik Nr 3 – Amunicja

Załącznik Nr 4 - Opis toru

Załącznik Nr 5 – Karta Kontroli Broni

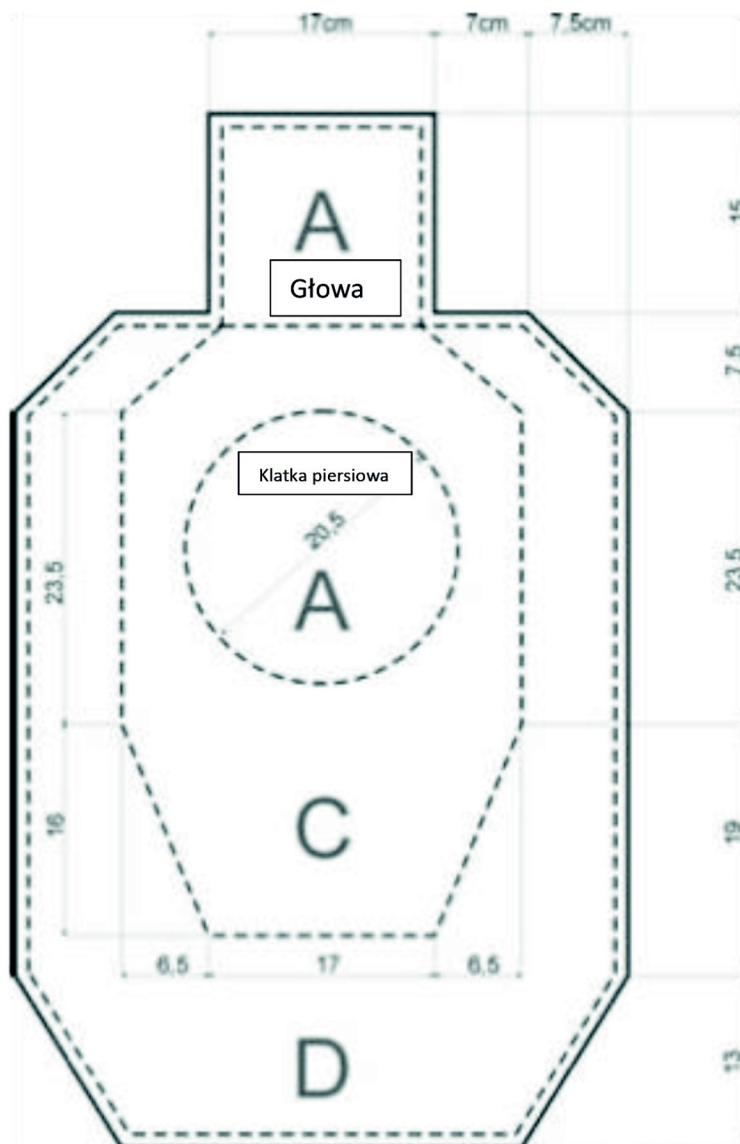
Załącznik Nr 6 – Metryczka



Załącznik Nr 1 – Cele Papierowe

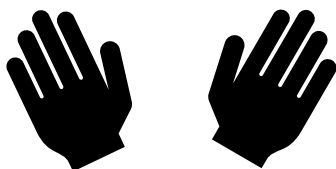
1. Tarcza PIRO

Granice strefy punktowej wyznacza linia wokół obwodu całej tarczy. Odstęp pomiędzy strefą punktową tarczy, a jej fizyczną krawędzią wynosi do 10mm.



2. Tarcza NO SHOOT- na tarczy PIRO umieszczone są następujące grafiki:

- oznaczenia w postaci namalowanych dłoni (symbol poddającego się zakładnika) na klatce piersiowej standardowej tekturowej tarczy



- lub oznaczenie w postaci dużego znaku **X** na klatce piersiowej standardowej tekturowej tarczy



- lub oznaczenie słowne na klatce piersiowej standardowej tekturowej tarczy

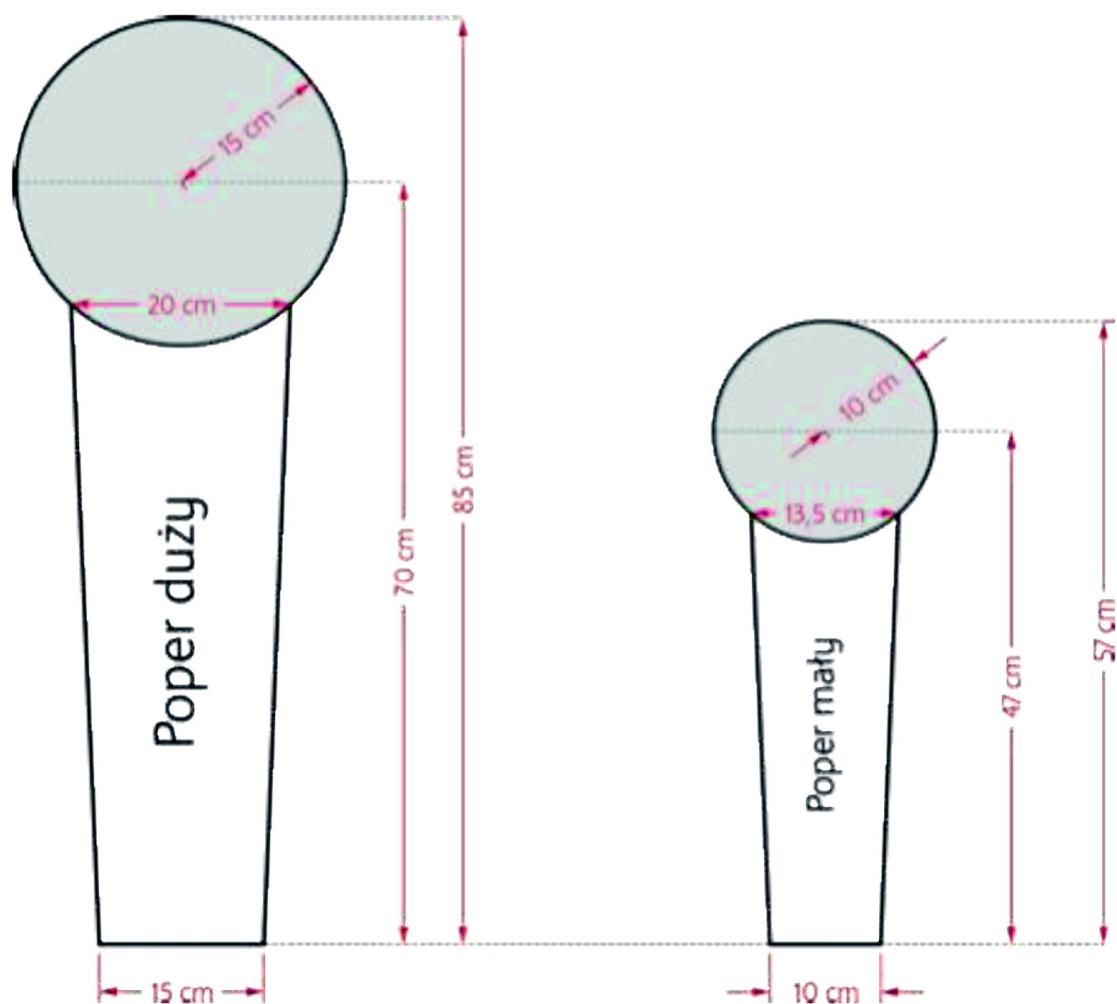
NO SHOOT



Załącznik Nr 2 - Cele metalowe

1. Cele metalowe typu Popper - wg PZSS

Strefy kalibracyjne dla każdego z celów zaznaczono przez zaciemnienie.

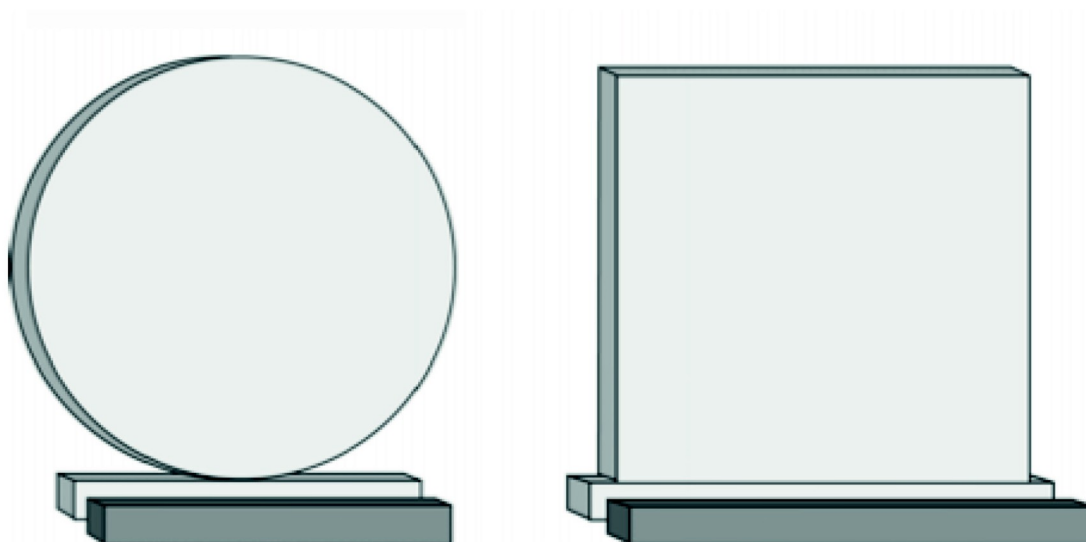


2. Cele metalowe typu płytka - wg PZSS

Za strzał zaliczony przyjmuje się przewrócenie poppera. W przypadku kalibru .22LR, ma zastosowanie metoda Hit Target (uderzenie w cel), popper jest zamalowany, na którym w przypadku wątpliwości widoczny jest ślad po ostrzeleniu.

CELE METALOWE TYPU PŁYTKA

Okrągłe	Wymiary	Kwadratowe	Prostokątne
20 cm średnicy	minimalny	15 cm każdy bok	30 krótszy bok
30 cm średnicy	maksymalny	30 cm każdy bok	50 cm dłuższy bok



Uwaga konstrukcyjna

Mala listewka drewniana (zaznaczona powyżej ciemniejszym zakropkowaniem) o wymiarach ok. 2 cm x 2 cm i długości dopasowanej do wymiarów płytki, powinien zostać przymocowany z przodu podstawy płytki aby zapobiegać jej obracaniu bokiem po trafieniu.

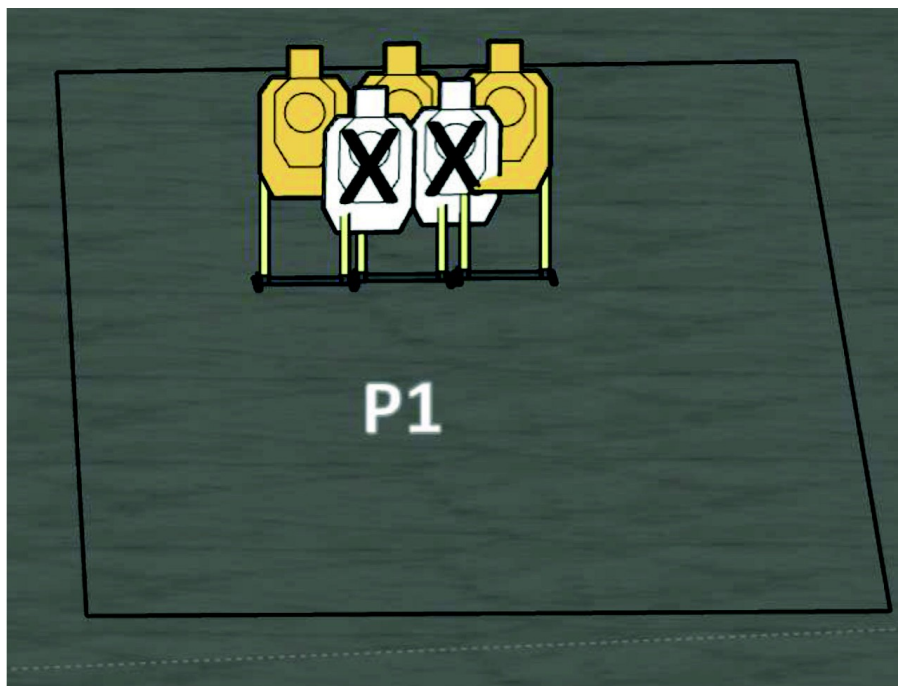
Załącznik Nr 3 - Amunicja

- 1.** Podczas zawodów PCC I MR O dopuszczona jest amunicja o kalibrze pocisku 9 x 19 mm lub .22LR
- 2.** Amunicja musi być testowana/sprawdzana przy użyciu broni zawodnika.
- 3.** Przed lub w czasie testu/sprawdzenia broni, nie wolno dokonywać żadnych zmian ani modyfikacji samej broni ani jej części składowych idących w kierunku osiągnięcia warunków innych niż te w jakich była lub będzie używana w trakcie zawodów. Naruszenie tego zakazu podlega Dużej Karze Proceduralnej lub dyskwalifikacji.
- 4.** Jeżeli amunicja danego zawodnika nie spełnia kryterium określonego w pkt 1, to zostaje on zdyskwalifikowany.
- 5.** Jeżeli zawodnik z jakiegokolwiek powodu nie przedstawi broni do testowania w czasie i w miejscu wyznaczonych przez sędziów lub nie dostarczy amunicji na żądanie sędziego, zostanie zdyskwalifikowany.



Załącznik Nr 4 - Pisemny opis toru

Nazwa zawodów Miejsce	
Nazwa: ĆWICZENIE	Nr toru: 1
Przepisy: PCC I MR O - 2026	Data:
Pozycja startowa, położenie/stan załadowania broni: Strzelec stoi w punkcie P 1. Broń załadowana i przeładowana (kondycja 1).	
Scenariusz:	Punktacja: Metoda limitowana
	Liczba strzałów: 12
	Cele: Tarcze PiRO – 3 szt. 2 x NS
	Start – Stop: Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał
Procedura strzelania: Po sygnale timera, zgodnie z przepisami PCCIMRO, ostrzelać tarcze od T1 do T3, w kolejności taktycznej. Następnie dokonać taktycznej wymiany magazynka i ostrzelać tarcze od T1 do T3, w kolejności taktycznej.	Zmiany magazynka: Zgodnie z przepisami PCC I MR O
	Kąty bezpieczeństwa: Lewo 90°, prawo 90°, góra- górna część kulochwyty
	Ukrycie magazynków: TAK
	Uwagi:



Załącznik Nr 5 - Karta kontroli Broni PCC i MR O (wzór)

NAZWISKO IMIĘ						
					Skład nr:	Uwagi
Klasa sprzętowa	PCC STANDARD	PCC OPEN	MINI RIFLE STANDARD	MINI RIFLE OPEN		
Marka/Model broni						
Kaliber						
Nr broni						
Magazyneki deklarowana ilość						
Pas						
Ładownice						
Łatarka						
Podpis kontrolującego:			data - godzina:		Podpis zawodnika:	



Załącznik Nr 6 - Metryczka (wzór)

Nr składu		Nazwisko imię							Nr toru:	
		Klasa sprzętowa		PCC Standard	PCC Open	MINI RIFLE Standard	MINI RIFLE Open			
Tarcza/ Cel	A	C	D	MISS	N/S	Proc.	DKP	DQ	Uwagi	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
									CZAS:	
Sekundy karne	x 0 s	x 1 s	x 3 s	x 5 s	x 10 s	x 5 s	x 20 s	DQ		
Suma										

